



SketchUp Pro

Trimble

www.sketchup.cz



■ SketchUp je 3D program pro...všechny

SketchUp je velmi výkonný 3D skicář a modelář pro tvorbu designu, návrh hmoty, 3D modelů (z různých oborů) od koncepční fáze návrhu až po podrobné zpracování detailu.

■ Chytřejší způsob, jak přemýšlet o 3D modelování

SketchUp je využitelný všude tam, kde je třeba prezentovat vlastní myšlenku pomocí názorného návrhu v 3D prostoru a tím usnadnit vlastní komunikaci se zákazníkem.

■ ...protože skvělý program produkuje velké věci

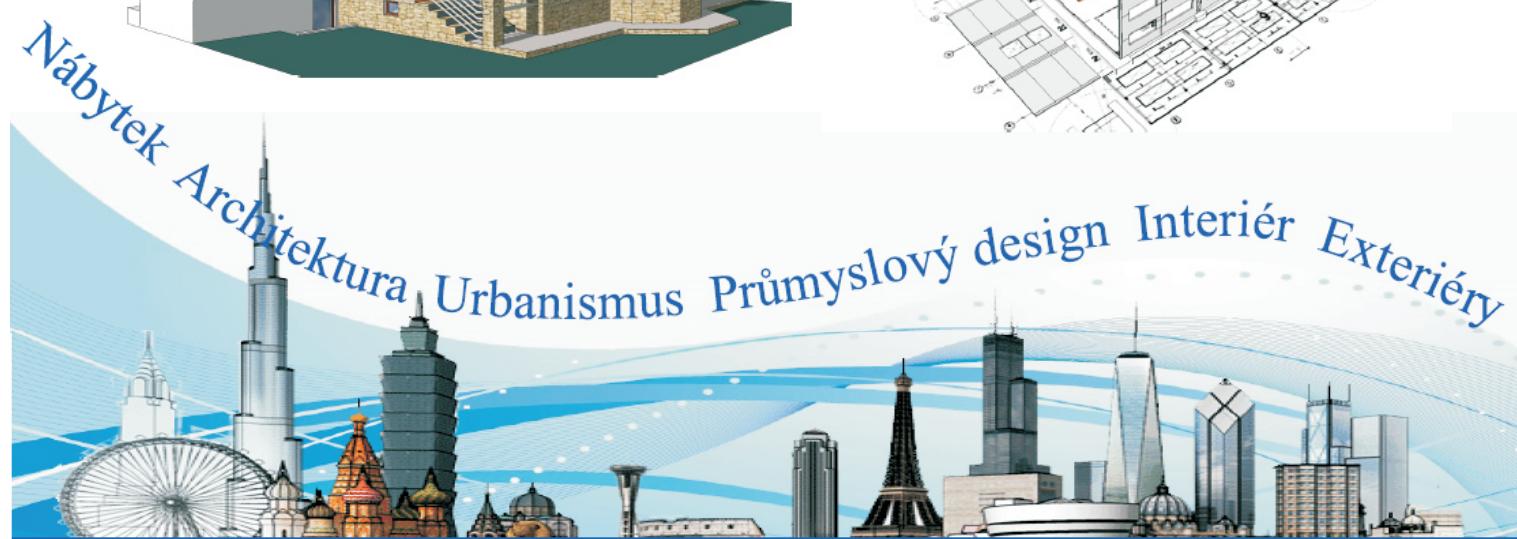
SketchUp je silný nástroj pro vytváření, prohlížení a modifikaci 3D myšlenky - rychle a snadno.

■ Nabídněte svým zákazníkům víc!

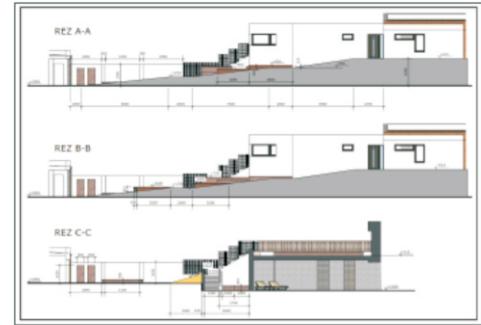
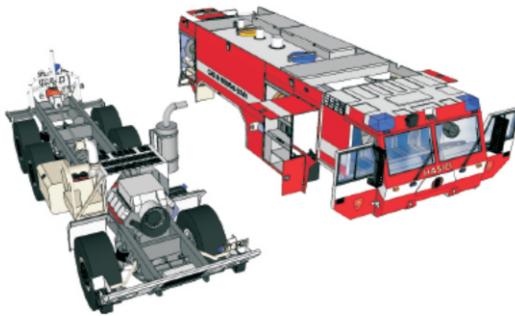
SketchUp spojuje filozofii jednoduchého skicování tužkou s výhodami, které přináší výpočetní technika v CAD programech, s následnou možností efektní prezentace.

■ Proměňte své modely ve výkresovou dokumentaci!

SketchUp obsahuje flexibilní, výkresový a prezenční modul LayOut, který je přímo propojen s Vašimi modely ve SketchUpu. Uděláte-li změny na 3D modelu ve SketchUpu, tyto změny se automaticky zohlední ve Vaší 2D LayOut prezentaci.



Můžete milovat to, co děláte. Od teď si zamilujete i to, jak to děláte!



Obecné vlastnosti programu SketchUp PRO

CZ Lokalizace - Kompletní české prostředí v programu, lokalizace výukových materiálů.

Kreslící nástroje - Tužka, Obdélník, Oblouk, Kružnice, Polygon, Čára od ruky, Dvou-bodový oblouk, Výseč, Tříbodový oblouk, Rotující obdélník...

Editační nástroje - Posun, Kopírování, Otáčení, Změna velikosti, Tlak/Tah, Tažení profilu po dráze...

Barvy/Materiály - Přímo na modelu lze zkoušet a mixovat různé kombinace barev, materiálů. Možnost odstranit všechny materiály na modelu

Komponenty - Všechny „opakující se“ prvky mohou být zpracovány jako komponenty a uloženy do vlastní knihovny pro další použití.

Dynamické komponenty - libovolné komponentě můžete přidat "inteligentní" informace, nastavit animaci, propojení na web,...

3D Warehouse - Bohatá „zásobárna“ uživatelsky vytvořených komponent z celého světa, která je zdarma k dispozici na webových stánkách.

Tvorba terénu - Možnost vytvoření terénu z trojúhelníkové sítě, z vrstevnic nebo převzetí Google Earth, osazení objektů do terénu, promítání ortomapy na terén, zobrazení geo umístění pomocí Google Maps, barevné snímky v orto-zobrazení.



Objemové nástroje - umožňují sloučení těles, průnik těles, vykrojení jednoho tělesa druhým, otisk, vytvoření nových tvarů z těles.

Knihovna rozšiřujících pluginů - stahování pluginů bez opuštění SketchUpu - všechny možné pluginy na jednom místě v Rozšiřujících pluginech.

Šrafování - model lze v LayOutu bezproblémově šrafovat různými šrafovacími vzory.

Export videí - exportování aplikací ve vysokém rozlišení pomocí nastavení HD videí v rozlišení 720p ve formátech: H 264, AVI WebM.

Klasifikace - možnost třídit objekty, sčítat položky BIM, přidávání specifikace a možnost exportovat soubory.

Kontrola pravopisu v LayOut - pouze Win. 8 a Win 8.1.

Fototextura - Přidání reálné fototextury na 3D model pomocí aplikace Google Street View.

Foto/Model - Vytvoření 3D objektu z fotografie nebo naopak přesné zasazení 3D modelu do fotografie pozadí.

Kótování, Text, 3D text - Umístění kót, poznámek nebo 3D textu.

Stínů - Nastavení slunečního osvětlení podle zeměpisné polohy, ročního období, přesného data a času, vrhání a přijímání stínů.

Stýly - Lze vybrat nebo navolit kombinaci způsobů zobrazení - skryté hrany, zobrazení v barvách, s texturami, průhlednost modelu, plesathy a tloušťky čar, kresba „od ruky“...

Animace - Snadno lze vytvořit animaci na základě navolených pohledů (klíčových snímků), export v AVI nebo MOV formátech. V rozlišení 720p - H264, AVI WebM.

Bonusové materiály - rozšířené výukové materiály, manuály v českém jazyce, knihovny komponent a materiálů českých dodavatelů, doplňkové plug-iny.

Import - 2D a 3D modely: (DWG, DXF, 3DS,...); rastrové formáty (JPG, BMP, PNG,...), Collada, KMZ.

IFC Importéry - IFC, IFCZ/P



Export - 3D modelů (3DS, DWG, DXF, FBX, OBJ, KMZ, DAE, KMZ, DAE, WRML, XSI); 2D vektor (PDF, EPS, EPIC,...), TIFF a PNG s průhl. pozadím.

LayOut = Documentace & Prezentace - nástroj pro vytváření a sdílení profesionálních prezentací modelů vytvořených ve SketchUpu.

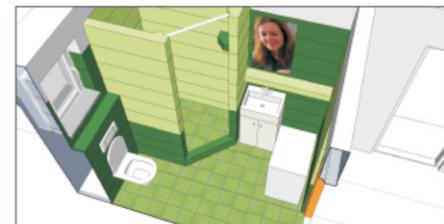
Propojení LayOutu s modelem SketchUpu - změna ve SketchUpu znamená automaticky provedenou změnu ve výkresech LayOutu.

Style Builder - Nástroj pro vytváření vlastních osobitých stylů pro skicování hran „od ruky“.

IFX Export - při klasifikaci objektu ve svém modelu můžete exportovat soubory Vašeho projektu a ten použít v jiné BIM aplikaci. Současně s předlohou sestavení budete mít přístup ke všem cenným popisným datům, které jste přidali do SketchUp PRO.

Autoři obrázků:

OB-inside s.r.o., archiv Google Inc., Pavel Karchňák, Kamil Zelenák - ARTAX s.r.o., Marian Hodboď a 3E Praha Engineering, a.s.



Inteligentní štítky - Layout automaticky vloží text, jako „dnešní datum“, „číslo stránky“ a „název projektu“. Můžete si vybrat ze seznamu štítků, nebo vytvořit vlastní.

**30-denní DEMO verze
ke stažení na www.sketchup.cz.**



www.sketchup.cz

Autorizovaný prodejce: